



■ゲームの目的

「Isle4C」はプレイヤー全員で1つの人工島を拡大するカードゲームです。

プレイヤーは秘密裏にそれぞれ別の企業に所属しており、人工島に自社の区画を1つでも多く増やすことを目的としています。

人工島が完成したとき、最も自社の区画を得たプレイヤーが勝者です！

ただし、1つの企業の区画が一定数連結すると、その企業のプレイヤーがプロジェクトの主導権を掌握し、即座に勝者となります！

自社の区画を増やしつつ、隙あらば区画の連結を狙い、勝利を目指しましょう！

■内容物

カード 29 枚

・区画カード 24 枚

各カードは4つのマスに分かれています。
各マスにはどの企業が所有するかを示すマークがあります。



・基準点カード 1 枚

4つのマスに分かれていますが、
各マスにはどの企業も所有していません。



・企業カード 4 枚

プレイヤーがどの企業に所属しているかを示すカードです。
裏面はゲームサマリーです。



■ゲームの準備

企業カードをよく混ぜ、全員に裏向きで1枚ずつ配ります。
プレイヤーが3人の場合は、余った1枚は裏向きのままゲームから除外します。
各プレイヤーは自分の企業カードを裏向きに伏せて、手元に置いておきます。
自分の企業カードはいつ確認してもかまいません。



区画カードをよく混ぜ、すべてのカードを全員に裏向きで配り、手札にします。

プレイヤー 3 人：手札 8 枚 プレイヤー 4 人：手札 6 枚



基準点カードを場に置きます。

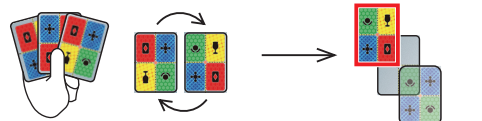


適当な方法でスタートプレイヤーを決めます。(例：最近人工島を造った人)
これで準備完了です。

■ゲームの進め方

スタートプレイヤーから順に、時計回りに手番を進めます。

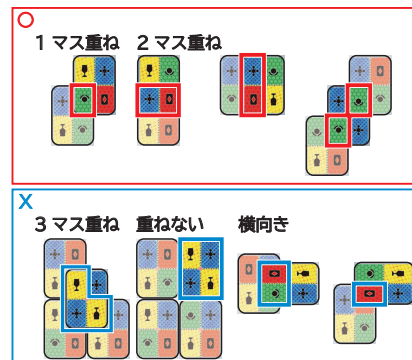
各プレイヤーは自分の手番になったら、手札からカードを1枚選び、場のカードに**必ず一部が重なるように**配置します。



手札から 配置したい向きで 場のカードに重ねて配置する。

<区画カードの置き方>

- ・場にあるカードに対して **1 マスまたは 2 マス**を重ねて配置します。
3 マス以上重ねて配置することはできません。
- ・カードの上下はどちらの向きにしてもかまいません。
- ・カードを横向きに配置することはできません。
- ・すでに置かれているカードの位置や重ね順を変えてはいけません。



カードを配置したら、手番は左隣のプレイヤーに移ります。
これをゲーム終了まで繰り返します。

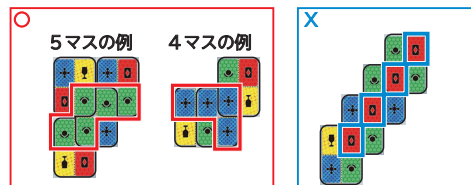
■ゲームの終了

①同じ企業のマスが以下のマス数連結されたとき、**即座に**ゲームが終了します。

プレイヤー 3 人：5 マス

プレイヤー 4 人：4 マス

連結はマスが縦または横に接している必要があります。



連結したマスと同じ企業カードを持つプレイヤーは、企業カードを公開することで勝者となります！

(勝者は手番プレイヤーである必要はありません)

②プレイヤー全員の手札が以下の枚数になったら、ゲーム終了となります。

プレイヤー 3 人：2 枚

プレイヤー 4 人：1 枚

各プレイヤーは自分の企業カードを公開します。
見えている(上に別のカードが重なっていない)マスの中から、自分の企業のマスを数えます。最も数が多いプレイヤーが勝者です！

同数の場合は、スタートプレイヤーに近い手番のプレイヤーが勝者です。

プレイヤー人数による違い一覧

プレイヤー人数	手札の枚数	使わない手札の枚数	連結に必要なマス数
3 人	8 枚	2 枚	5 マス
4 人	6 枚	1 枚	4 マス

■クレジット

制作・著作：©2022 アイハラワークス

AiharaWorks
<http://www.aiharaworks.com/>

