

# PNCT DRONE

PRE-NAVIGATED CONTROLLABLE TRANSPORTER

## 運用手順書 OPERATION MANUAL



おめでとうございます!あなたは我が社の資源輸送を一手に担う「PNCT-DRONE プロジェクト」のリーダーに任命されました!  
相原重工社製、最新鋭の資源輸送専用ドローン「PNCT-DRONE」を使いこなし、資源を海上基地に届けてください!  
え?未経験だ?畑違いだ?無人島開拓はどうした?ちくしょう転職だ?いやいやちょっとお待ちください。今やロジスティクスが企業の運命を変えるこの時代。  
エンジニアの本領とは、問題に立ち向かう勇気、決して諦めない意思、そして鍛え抜かれたプログラミング能力のはず。  
どの競合他社よりも多くの資源を届け、この海上の覇者を目指しましょう!

つきましては、本プロジェクトの運用マニュアルをお送りいたします。赴任前にご一読ください。  
あなたのご活躍を、心よりお祈り申し上げます。

### 目的

あなたはある会社のPNCT-DRONEプロジェクトリーダーとなり、PNCT-DRONEを指揮して他社プレイヤーよりも高い得点を得ることを目指します。

海上基地は3カ所あり、それぞれ求める資源の種類が異なります。複数の海上基地を巡ることの考慮も必要です。

届けた資源の総重量がそのままあなたの得点になります。また、あなたの遂行過程に応じて得点が加算されます。なるべく多くの資源を海上基地に届けて、より高い得点を得られるようにしましょう。

4ゲームの合計得点が最も高いプレイヤーが勝者、すなわち最も優れたプロジェクトリーダーとなります!

### 内容物

カード100枚 コマ1個 サマリーシート5枚

#### 【カードの内訳】

<b>スタートカード</b> <p>1枚</p>	<b>海上基地カード</b> <p>4枚</p>	<b>マップカード</b> <p>15枚</p>	<b>標準仕様カード</b> <p>10枚 【標準】M<math>\times</math>5:5枚 【標準】D<math>\times</math>5:5枚</p>
<b>コンテナカード</b> <p>30枚</p> <p> <math>\blacktriangle</math>2:3枚 <math>\blacktriangle</math>3:3枚 <math>\blacktriangle</math>4:1枚 <math>\blacktriangle</math>5:3枚  <math>\blacktriangle</math>3:3枚 <math>\blacktriangle</math>3:3枚 <math>\blacktriangle</math>4:1枚 <math>\blacktriangle</math>5:3枚  <math>\blacktriangle</math>2:2枚 <math>\blacktriangle</math>3:4枚 <math>\blacktriangle</math>4:3枚 <math>\blacktriangle</math>5:1枚                 </p>		<b>拡張仕様カード</b> <p>40枚</p> <p> <b>M</b><math>\times</math>7:3枚 <b>M</b><math>\times</math>5:3枚 <b>D</b><math>\times</math>7:4枚 <b>D</b><math>\times</math>5:4枚  <b>X</b><math>\times</math>5:3枚 <b>X</b><math>\times</math>3:3枚 <b>J</b><math>\times</math>5:4枚 <b>J</b><math>\times</math>4:4枚  <b>H</b><math>\times</math>7:3枚 <b>H</b><math>\times</math>3:3枚 <b>K</b><math>\times</math>3:3枚 <b>K</b><math>\times</math>3:3枚                      ※プレイヤー人数が3人の場合は各種2枚ずつ(計24枚)にしてプレイします。                 </p>	

### ゲームの準備

サマリーシートを、プレイヤー全員に1枚ずつ配ります。  
標準仕様カードを、プレイヤー全員に各1枚ずつ配ります。  
プレイヤー人数が3人の場合、拡張仕様カードを各種2枚ずつ(計24枚)にしてプレイします。

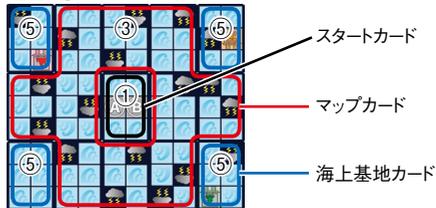
### ゲームの進め方

- ゲームは下記の流れで行います。
1. マップの生成
  2. コンテナの分配
  3. 拡張仕様カードのドラフト
  4. 装備・コマンド・積荷の決定
  5. PNCT-DRONE 発進!

#### 1. マップの生成

- ①スタートカードを中央に表向きで配置します。
- ②マップカードをよく混ぜます。カードの上下もランダムになるように混ぜてください。
- ③マップカードを表向きで10枚配置します。余ったマップカードは、このゲームでは使いません。
- ④海上基地カードをよく混ぜます。カードの上下もランダムになるように混ぜてください。
- ⑤海上基地カードを表向きでマップの四隅に1枚ずつ配置します。

#### 【マップ配置順】



### 【マスの種類とルール】

A ポートマス		PNCT-DRONEが発進するスタート地点です。Aポート、Bポートどちらでも好きなポートを選ぶことができます。
B ポートマス		PNCT-DRONEは進入できません。
海上基地マス (山岳資源輸送先)		資源の輸送先です。求めている資源の種類が異なります。
海上基地マス (森林資源輸送先)		PNCT-DRONEは進入できません。このマスに停泊することで、対応する資源のコンテナを降ろすことができます。
海上基地マス (砂漠資源輸送先)		
海上マス		PNCT-DRONEは進入できません。
進入禁止マス		PNCT-DRONEは進入できません。

※マップの外側はすべて「進入禁止マス」として扱います。

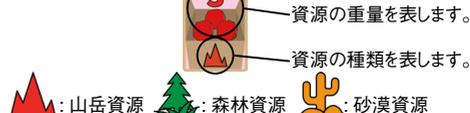
### 2. コンテナの分配

コンテナカードをよく混ぜ、プレイヤー全員に裏向きで6枚ずつ配ります。

配られたコンテナカードは、他のプレイヤーに見せないように自分だけで見るようにします。

#### 【コンテナカードについて】

資源が梱包されたコンテナです。梱包されている資源の重量、種類が異なります。



### 3. 拡張仕様カードのドラフト

#### 【仕様カードについて】

コマンドまたは装備として使います。



コマンドの種類を表します。

装備の種類を表します。

- ・コマンドとして使う場合は、装備として使うことはできません。
- ・装備として使う場合は、コマンドとして使うことはできません。

#### 【コマンドの種類】

Move	<b>M</b>	縦・横方向の、1マス先に移動して停泊します。
Dash	<b>D</b>	縦・横方向に、進入禁止マスまたはマップ端にぶつかるまで移動して停泊します。 途中の任意のマスに停泊することはできません。 進入禁止マスを飛び越えることはできません。
X-move	<b>X</b>	斜め方向の、1マス先に移動して停泊します。
Jump	<b>J</b>	縦・横方向の、2マス先に移動して停泊します。 進入禁止マスを飛び越えることができます。
HighJump	<b>H</b>	縦・横方向の、3マス先に移動して停泊します。 進入禁止マスを飛び越えることができます。
KnightJump	<b>K</b>	縦・横方向の2マス先、そこから直角に曲がった1マス先に移動して停泊します。(チェスのナイトと同じ動きです) 進入禁止マスを飛び越えることができます。

#### 【装備の種類】

コンテナ+1	 <b>+1</b>	コンテナ搭載上限を+1します。
重量+7	 <b>+7</b>	重量上限を+7します。
重量+5	 <b>+5</b>	重量上限を+5します。
重量+3	 <b>+3</b>	重量上限を+3します。

#### 【拡張仕様カードのドラフト】

①拡張仕様カードをよく混ぜ、プレイヤー全員に裏向きで8枚ずつ配ります。余った拡張仕様カードは、このゲームでは使いません。

②拡張仕様カードをドラフトをします。

プレイヤー全員は同時に、配られたカード8枚の中から使いたい1枚を手元に置き、残りの7枚を左隣りのプレイヤーに渡します。右隣りのプレイヤーからカードを渡されるので、その中から1枚を手元に置き、残りのカードを左隣りのプレイヤーに渡します。これを繰り返して、右隣りのプレイヤーから渡された最後の1枚を手元に置き、手元のカードが8枚になったらドラフト終了です。

ドラフトが終了したら、4. 装備・コマンド・積荷の決定に進みます。

### 4. 装備・コマンド・積荷の決定

各プレイヤーは、標準仕様カード2枚、拡張仕様カード8枚の計10枚のカードを使い、装備とコマンドを決定します。また、コンテナカード6枚の中から積荷を決定します。

使わない仕様カード、コンテナカードは裏向きのまま所持します。

装備・コマンド・積荷はどの順で決めてもかまいません。すべて決め終わったプレイヤーは、「発進準備完了!」と宣言してください。

#### 【装備の決定ルール】

仕様カードの装備の側を上に向け、カードを裏向きにしてサマリーシートの装備置き場に配置します。

PNCT-DRONEの基本性能は、コンテナ搭載上限2、重量上限7です。

装備数の上限はありません。

#### 【コマンドの決定ルール】

仕様カードのコマンドの側を上に向け、カードを裏向きにしてサマリーシートのコマンド置き場にコマンドを実行する順に左から並ぶように配置します。

カード1枚につき1回コマンドを実行できます。

#### 【積荷の決定ルール】

コンテナカード6枚の中から、積荷とするカードを選び、カードを裏向きにしてサマリーシートの積荷置き場に配置します。

積荷置き場に配置したカードの枚数がコンテナの数です。コンテナの数が装備後のコンテナ搭載上限数を超えてはいけません。また、積荷置き場に配置した資源の総重量が装備後の重量上限を超えてはいけません。

プレイヤー全員が発進準備完了を宣言したら、5. PNCT-DRONE 発進!に進みます。

これ以降は、装備・コマンドを変更してはいけません。

### 5. PNCT-DRONE 発進!

最初に発進準備完了を宣言したプレイヤーから時計回りの順に、PNCT-DRONE で資源の輸送を行います。

各プレイヤーは、以下の順で輸送を行います。他のプレイヤーは、輸送が成立しているか確認します。

①装備を発表します。  
装備置き場に配置したカードをすべて表向きにし、今回のPNCT-DRONE の性能を発表します。

②積荷を発表します。  
積荷置き場に配置したコンテナカードをすべて表向きにし、今回の積荷を発表します。他のプレイヤーは、PNCT-DRONE の性能を超えた積荷になっていないか確認します。もし、性能を超えた積荷になっていた場合は、積重量違反により発進できません。

③スタート地点を宣言します。  
A ポートマス、B ポートマスどちらから発進するか宣言します。宣言したポートのマスに、コマを配置します。

④PNCT-DRONE 発進!  
コマンド置き場に配置したカードを左から順に一枚ずつめくり、コマンドに従いコマを移動します。

海上基地マスに停泊したら、その海上基地が求める資源と同じ種類のコンテナの輸送が成立します。

すべてのコマンドをめくり終えたら輸送終了です。

他のプレイヤーは、コマンドが成立するか確認します。もし成立しない場合は、その時点で輸送を終了します。

⑤得点の計算  
重量点、巡回点、省コスト点の合計が得点になります。  
・重量点: 輸送が成立したコンテナカードの総重量×1点  
・巡回点: 輸送が成立した海上基地の数 2カ所: 2点  
3カ所: 8点  
・省コスト点: 使わなかった仕様カード1枚につき1点

輸送が終わったら、次のプレイヤーが輸送を開始します。

プレイヤー全員の輸送が終わったら、最も多くのコンテナを輸送したプレイヤーに1点加算します。対象プレイヤーが複数の場合、各プレイヤーに1点加算します。

#### 【次のゲームへ】

5. PNCT-DRONE 発進!まで終わったらゲーム終了です。余ったマップカード、拡張仕様カードを戻してから、1. マップの生成に戻り、新たなゲームをはじめます。

#### 【プレイ終了】

4ゲーム終わった時点で、合計得点が最も多いプレイヤーが勝者です。



以上