

ゆけ!  
アンリミテッドエターナル戦隊  
ゴールデングレイテストライダー  
スパーストロングマンXX  
(仮名)

Unlimited Eternal Sentai Golden Greatest Rider Super Strong Man XX

ここは「アンリミテッド戦隊ライダーマン研究所」  
新たに誕生するヒーロー&ヒロインたちの名前を決める重要な使命を担っています。

英雄とは、呼び求める声が強ければ続けば続ほど全身全霊の力を発揮できるというもの。  
そう、**名前が長ければ長いほど強くなるのです!**

そこで我々が出した結論は、「寿限無」  
すなわち、国土無双の戦士たちを鼓舞するワードを限界まで繋ぎ合わせ、  
名前を完成させる伝説の命名手法です。

ルール  
約束はただ一つ。「**名前は、一息で読めること。**」  
もちろん、読み間違えるような語呂の悪さなどは言語道断です。

さあ、あなたも我々の一員になりましょう!  
悪を一刀両断する仮面のレンジャー! 難攻不落の防衛軍! 純情無敵のアイドル魔法少女!  
百花繚乱の騎士&天使たちにふさわしい、超絶怒涛の長き名を紡ぎましょう!

願わくば、未来永劫 長く長く 語り継がれる名となりますよう……

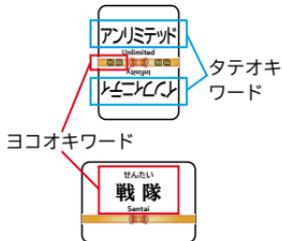
### ■ 本パッケージの内容物・説明

#### 【内容物】カード 55 枚

1 枚のカードの表裏に、3 つのワードが記載されています。

表面: タテオキワード  
2 つのワードが上下に記載されています。

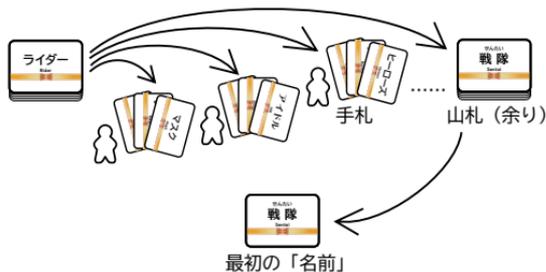
裏面: ヨコオキワード  
1 つのワードが記載されています。  
同じワードのカードが複数枚あります。



### ■ ゲームの準備

すべてのカードの表裏を揃えてよく混ぜ、全員にヨコオキワードの面を上にして  
**3 枚**ずつ配り手札にします。  
余ったカードは山札にします。ヨコオキワードの面が上になるように山札を置いてください。

山札の一番上のカードを、ヨコオキワードの面を上にして場に置きます。  
これが最初の「名前」になります。



適当な方法でスタートプレイヤーを決めます。(例: 最近世界を救った人)  
これで準備完了です! 命名を始めましょう!

### ■ ゲームの進め方

スタートプレイヤーから時計周りに手番を進めます。  
これをゲーム終了まで繰り返します。

## ■ 手番の進め方

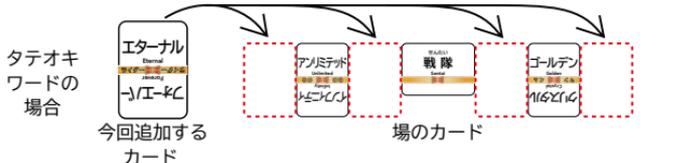
### ①「名前」に新たなワードを追加する

手札から**1枚**選び、使いたいワードをタテオキワード、ヨコオキワードの3つから**1つ**選んで、場の「名前」に追加します。



#### <カードの置き方>

場にあるカードの**前・間・後のいずれか**に、文字の向きを揃えて置きます。すでに置かれているカードの向きを変えたり、順番を入れ替えてはいけません。



#### <ヨコオキワードの制限>

すでに置かれているヨコオキワードと同じワードを置くことはできません。



### ②「名前」を読み上げる

できた「名前」を**1回**読み上げます。「名前」は**一息**で読み上げてください。  
例：ゆけ！「アンリミテッドエターナル戦隊ゴールデン」



途中で言葉に詰まったり、「名前」を読み間違えてしまったら読み上げ失敗です。

#### <読み上げに失敗した場合>

**追加したカードを取り除き、手札に加え**ず手元に置いてください（読み上げに失敗したことを示します）。このカードはゲーム終了まで使用できません。



手元にカードが置かれている状態で読み上げに失敗した場合は、その時点で**ゲーム終了**となります。

### ③ カードの補充

山札からカードを**1枚**引き、手札に加ええます。山札がなくなった場合はカードの補充は行いません。

手番は左隣のプレイヤーに移ります。

## ■ ゲーム終了

いずれかのプレイヤーが、手元にカードが置かれている状態で読み上げに失敗した場合、直前の手番のプレイヤーが考案した「名前」が採用、すなわち今回のゲームの勝者となります！

勝者を称え、決定した「名前」をプレイヤー全員で唱和しましょう！

また、非常にまれですが、すべての山札と手札を使い果たした場合は、最後に「名前」の読み上げに成功したプレイヤーが勝者となります。

## ■ クレジット

制作・著作：©2021 アイハラワークス

AiharaWork®

<http://www.aiharaworks.com/>

